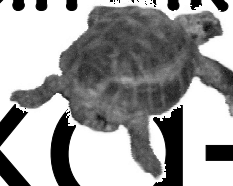


Tee oma lähes aito ja melkein alk

Lehtori-Pekka-



Origami on perinteinen japanilainen paperitaittelumuoto, joka kuuluu olennaisena osana japanilaiseen kulttuuriin. Länsimaissa origami on kuitenkin suhteellisen uusi asia. Se tuli yleiseen tietoisuuteen vasta the Nippon Origami Associationin (NOA) perustamisen myötä 1973. Samalla alkoi myös origamin kaupallistuminen. Tärkeintä perinteisessä origamissa on kuitenkin aina ollut taitostöiden antaminen ja saaminen.

Perinteinen origami suosii lähinnä eläinaiheita, mutta nykyään malleja on lentokoneista joulupukkiin. Kaikki tämä saadaan aikaan ainoastaan yhdestä paperista taittelemalla, ilman saksia tai liimaa.

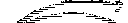
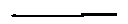
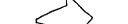
Paperiksi käy lähes mikä tahansa neliön muotoinen paperi, mutta paras lopputulos saadaan ohuesta mattapintaisesta paperista, jonka toinen puoli on värillinen, toinen valkoinen. Lisäksi suurikokoista paperia on helpompi taitella. Origamipapereita saa askarteluliikkeistä ja Japani-kaupoista.

Lehtori Pekka Pirin neilivarvaskilpikonnän (*Testudo Horsfieldii*), Tupun, innoittamana suunnittelin mallin, joka on suhteellisen yksinkertainen, mutta vaatii silti aloittelijalta runsaasti kärsivällisyyttä ja tarkkuutta. Työ kylä palkitsee tekijänsä.

Seuraa huolellisesti annettuja ohjeita. Tee taitokset tarkkaan, sillä jo 0,2 mm virhe alkuvaiheessa saattaa aiheuttaa kauneusvirheen lopputulokseen. Kaikki taitokset on suhteutettu paperissa jo ennestään näkyviin merkkeihin, kuten reunoihin, kulmiin tai aikaisempiin taitoksiin. Jotta sinun olisi helpompi seurata taittelohtetta, on monet tärkeät pisteet merkitty kirjaimin.

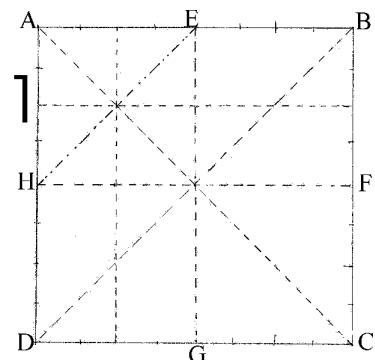
Mikäli huomaat, ettei kädessäsi oleva paperi enää vastaa kuvaa, palaa taaksepäin ja käy vaiheet huolellisesti läpi selvittääksesi, missä olet tehnyt virheen. Voit myös laittaa mallisi talteen ja yrittää muutaman päivän kuluttua uudelleen.

Ohjeissa on käytetty seuraavia yleisessä käytössä olevia merkintöjä:

-  Taita
-  Taita ja avaa taitos
-  Taita taakse
-  Vedä ulos
-  Laaksotaitos (V:n muotoinen)
-  Harjataitos (A:n muotoinen)
-  Aiemmin tehty taitos
-  Käännä ympäri
-  Suurennos

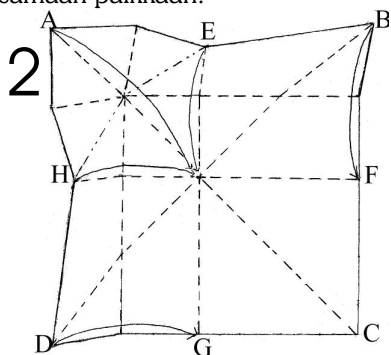
Onnea yritykselle!

1. Aseta neliön muotoinen kilpikonnän värinen paperi pöydälle värillinen puoli alaspäin, ja tee siihen kuvassa näkyvät taitokset. (Tee ensin taitokset DB, AC, EG ja FH, jolloin saat selville paperin keskipisteen. Tee sitten loput taitokset taittamalla paperin reuna tai kulma keskipisteseen.) Huomaa, että HE on harjataitos, eli se tehdään paperin toiselle

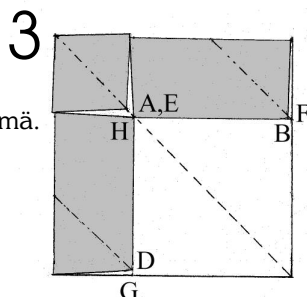


Superäinen Pirin-Kilpikonna

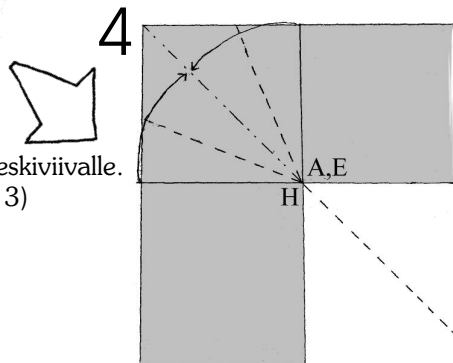
2. Tekemiesi taitosten vaikutuksesta paperi vetäytyy tämän näköiseksi. Taita ensin pisteet E ja H yhtäaikaan paperin keskipisteseen. Pisteet B ja D seuraavat mukana. Nyt voit taittaa myös pisteen A samaan paikkaan.



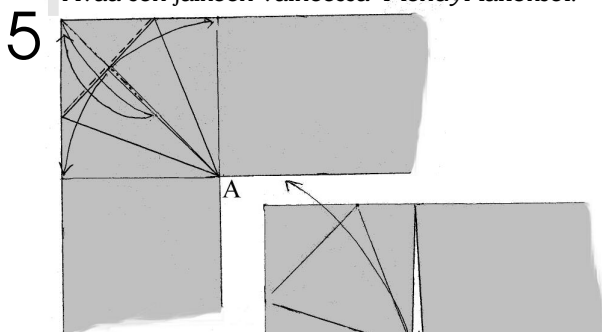
3. Tuloksen pitäisi olla tämä.



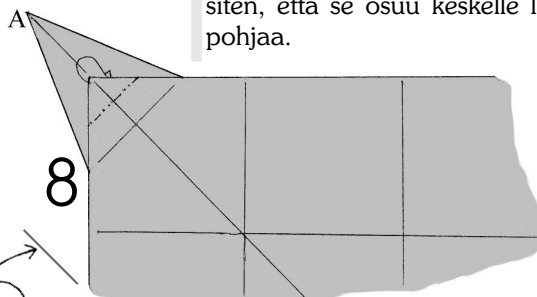
4. Taita pienen neliön kulmat keskiviivalle. (kuva on osasuurennos kuvasta 3)



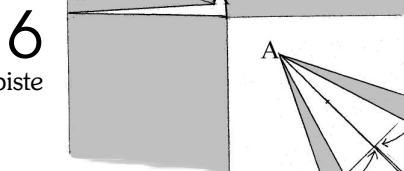
5. Taita yläkolmio edestakaisin vaiheessa 4 taitettujen paperinkulmien muodostamaa linjaa pitkin. Avaa sen jälkeen vaiheessa 4 tehdyt taitokset.



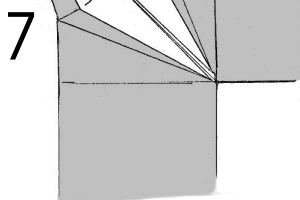
8. Taita kolmion kärki loveen siten, että se osuu keskelle loveen pohjaa.



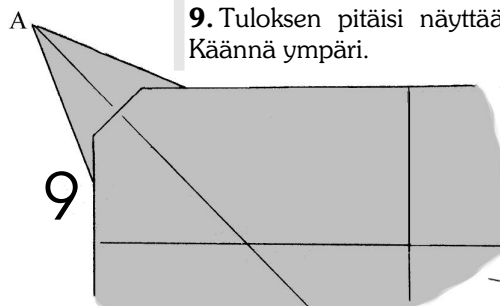
6. Nosta piste A ylös.

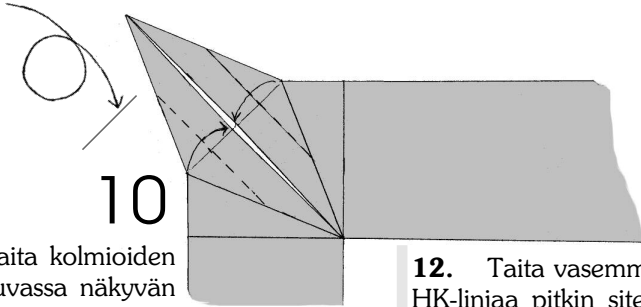


7. Vedä piste A mahdollisimman kauas paperin keskustasta. Pienen neliön kulmapisteiden tulisi tällöin kohdata. Paina kulmat kiinni tähän pisteeseen ja vahvista taitokset. Tuloksen voit tarkistaa kuvasta 10. Käännä paperi ympäri.

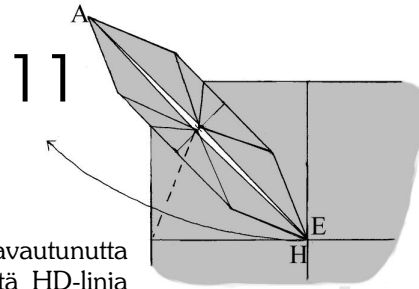


9. Tuloksen pitäisi näyttää tältä. Käännä ympäri.

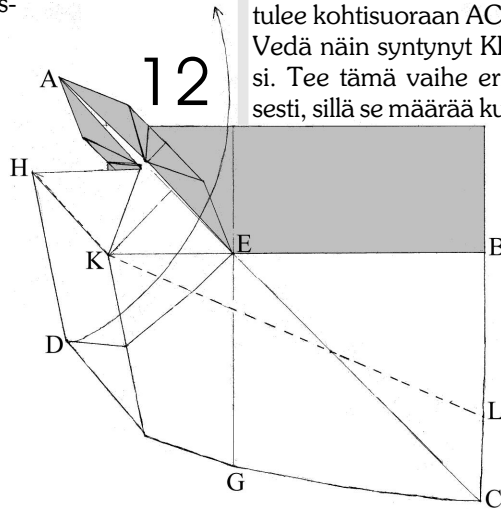




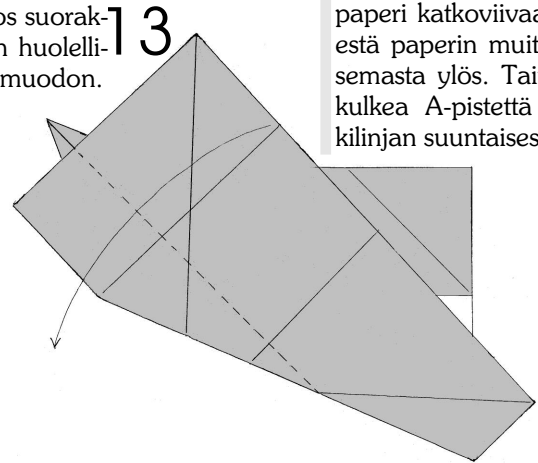
10. Taita kolmioiden kärjet kuvassa näkyvän suunnikkaan keskusta.



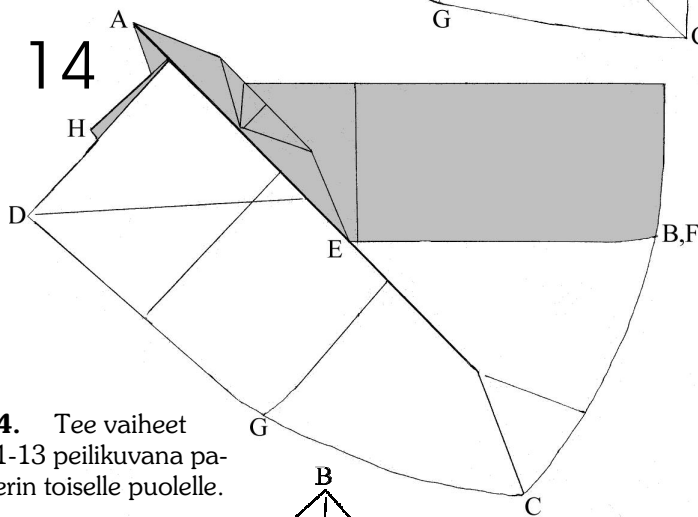
11. Avaa paperin vasen puoli taitamalla vasemmanpuoleinen läppä ylös.



12. Taita vasemmalle avautunutta HK-linjaa pitkin siten, että HD-linja tulee kohtisuoraan AC-linjaa vastaan. Vedä näin syntynyt KL-taitos suoraksi. Tee tämä vaihe erityisen huolellisesti, sillä se määrää kuoren muodon.

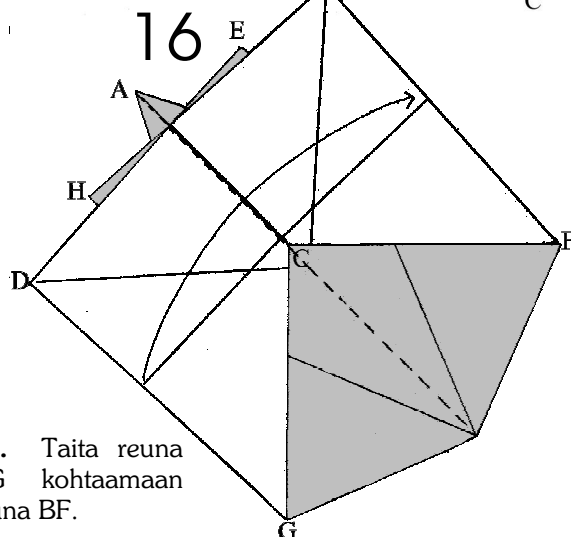
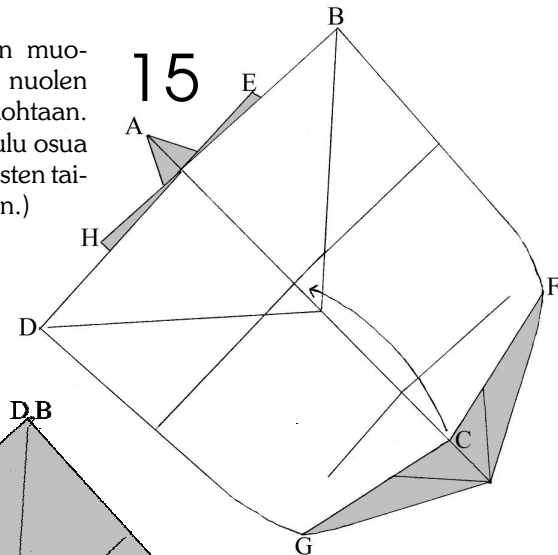


13. Taita päällimmäinen paperi katkoviivaa pitkin. Älä estä paperin muita osia nousemasta ylös. Taitoksen tulisi kulkea A-pistettä kohti, keskikiljan suuntaisesti.

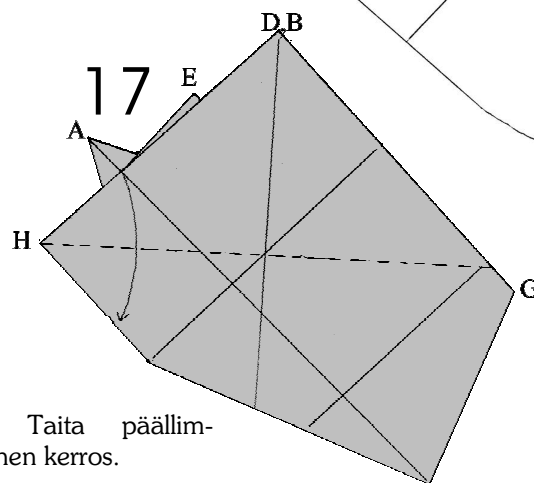


14. Tee vaiheet 11-13 peilikuvana paperin toiselle puolelle.

15. Taita näin muodostunut läppä nuolen osoittamaan kohtaan. (Pisteen C ei kuulu osua mihinkään edellisten taitosten risteykseen.)



16. Taita reuna DG kohtaamaan reuna BF.



17. Taita päällimmäinen kerros.

18. Nosta kulma D ylös. Kuljeta läppä, jonka kärkenä on kulma G, kulman D alitse, ja anna taitoksen PQ kääntyä nurin päin. Tämän tekemistä helpottaa, jos ensin taitat G-kärkisen läpän edestakaisin PR-linjaa pitkin.

18

20. Vedä vaiheessa 19 piiloon jäänyt C-kärkinen läppä päällimmäiseksi.

20

19. Paperin tulisi nyt näyttää tältä. Toista vaiheet 16-18 peilikuvana paperin oikealle puolelle.

19

21. Taita mallin alakulma pisteeseen C.

21

23. Taita kulma F mallin keskustaa kohti taitoksen mukaan. Kuva 23b näyttää saman taitoksen paperin E toiselta puolelta, jotta voisit määrittää sen tarkan sijainnin.

23a

22. Taita kulma C takaisin alas. (taitos kulkee kummankin päätysivunsa puolivälistä). Avaa taitokset väliaikaisesti, jotta saat työnnettyä C-kärkisen läpän takaisin sinne, mistä vedit sen vaiheessa 20. Taita avatut taitokset uudestaan.

22

25. Taita F keskustaan päin vaiheessa 24 tehtyä taitosta pitkin. (Älä kuitenkaan anna jalan muodon muuttua.) Taitoskohtaan muodostuu ryppe, mutta se on aivan normaalia.

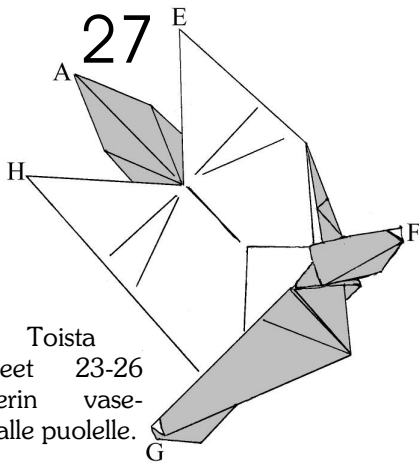
25

24. Työnnä sormesi jalan kerrosten väliin ja taita jalan ylempi kerros keskilinjaa myötäiseksi kuten kuvaan on merkitty. (Varo kuitenkin taittamasta osaa, jossa ei ole katkoviivaa!) Piste F:n pitäisi nousta ylös.

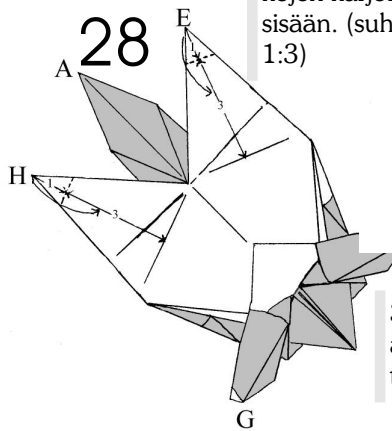
24

26. Taita ulospäin kuvassa näkyvää taitoslinjaa pitkin.

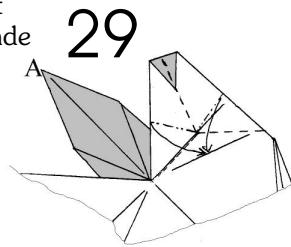
26



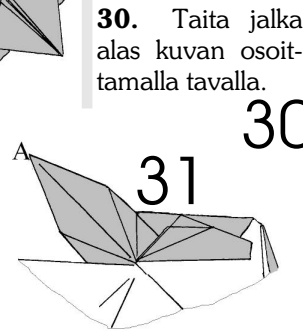
27. Toista vaiheet 23-26 paperin vasemmalle puolelle.



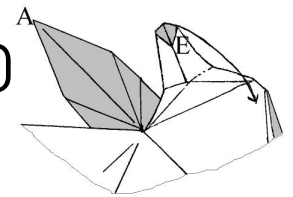
28. Taita etujalkojen kärjet sisään. (suhde 1:3)



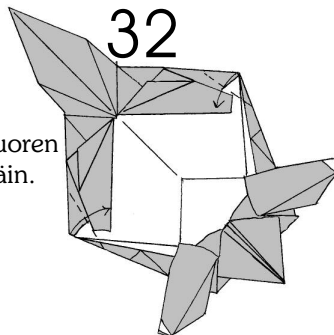
29. Taita merkityt pisteet yhteen. (Laita sormesi pisteiden T ja U taakse, ja purista siten, että jalka taittuu kahdella. Paina pisteet sitten alas pisteeseen V. Tämän seurauksena jalan kärki nousee pystyyn.)



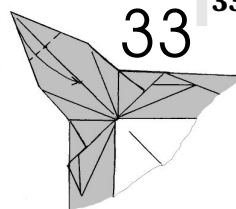
30. Taita jalka alas kuvan osoittamalla tavalla.



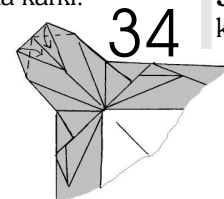
31. Jalan tulisi näyttää tältä. Toista vaiheet 29-31 peilikuvana paperin vasemmalle puolelle.



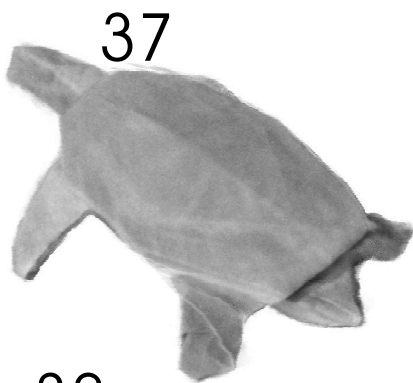
32. Taita kuoren kulmat sisäänpäin.



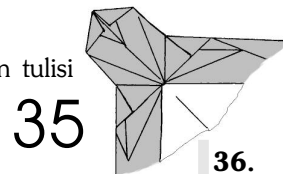
33. Taita kärki.



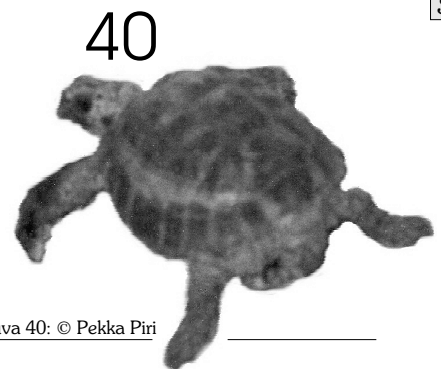
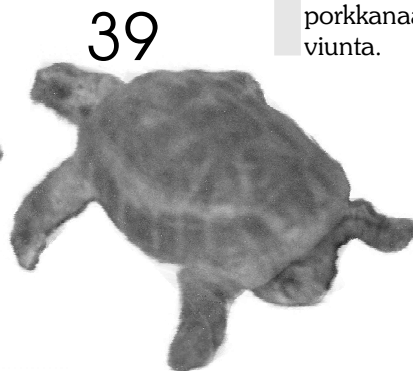
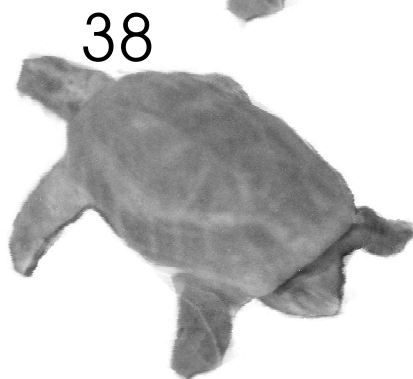
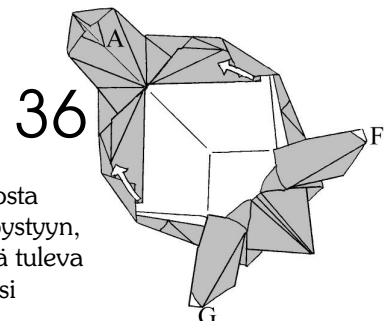
34. Taita kuoron reunat.



35. Tuloksen tulisi näyttää tältä.



36. Nosta etujalat pystyyn, ja käännä tuleva lemmikkisi



37.-40. Voit halutessasi lihottaa lemmikkiäsi työntämällä kaulassa olevasta raosta pumpulia tms. sen kuoren alle. Kun vielä katkaisit tulevan lemmikkisi etujalan, on kädessäsi aito ja alkuperäinen Lehtori-Pekka-Pirin-Kilpikonna, joka muistuttaa enemmän itseään kuin itse Tupu. Anna Tupullesi salaattia ja porkkanaa (5g), ja laita se kaapin alle nukkumaan talviunta.

ST